**Test case**: 1. Kan aktivere mingame

**Pre condition**: spilleren er ved et Event Location

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Step | Action | Reaction | Result |
|  | Åben appen | Systemet starter op |  |
|  | Gå i skattejagt | Systemet åbner skatte jag scenen |  |
|  | Klik på kongekronen | Systemet vælger fra listen af spil og aktivere det spil for spilleren |  |
|  | Gentag 1-3 | Gentag indtil alle spil er fremvist |  |

**Test case**: 2. Kan vinde guld

**Pre condition**: spilleren er ved et Event Location

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Step | Action | Reaction | Result |
|  | Åben appen | Systemet starter op |  |
|  | Gå i skattejagt | Systemet åbner skatte jag scenen |  |
|  | Klik på kongekronen | Systemet vælger fra listen af spil og aktivere det spil for spilleren |  |
|  | Spil spillet | Spilleren opnår resultater i spillet, som medføre spilleren modtager guld |  |
|  | Modtag guld | Mængden af guld stiger |  |
|  | Gentag 1-5 | Gentag indtil alle spil er testet |  |

**Test case**: 3. Kan tabe spil

**Pre condition**: spilleren er ved et Event Location

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Step | Action | Reaction | Result |
|  | Åben appen | Systemet starter op |  |
|  | Gå i skattejagt | Systemet åbner skatte jag scenen |  |
|  | Klik på kongekronen | Systemet vælger fra listen af spil og aktivere det spil for spilleren |  |
|  | Spil spillet | Spilleren opnår resultater i spillet, som medføre spilleren modtager guld |  |
|  | Tab spillet | Systemet lukker for MiniGamet |  |
|  | Gentag 1-5 | Gentag indtil alle spil er testet |  |